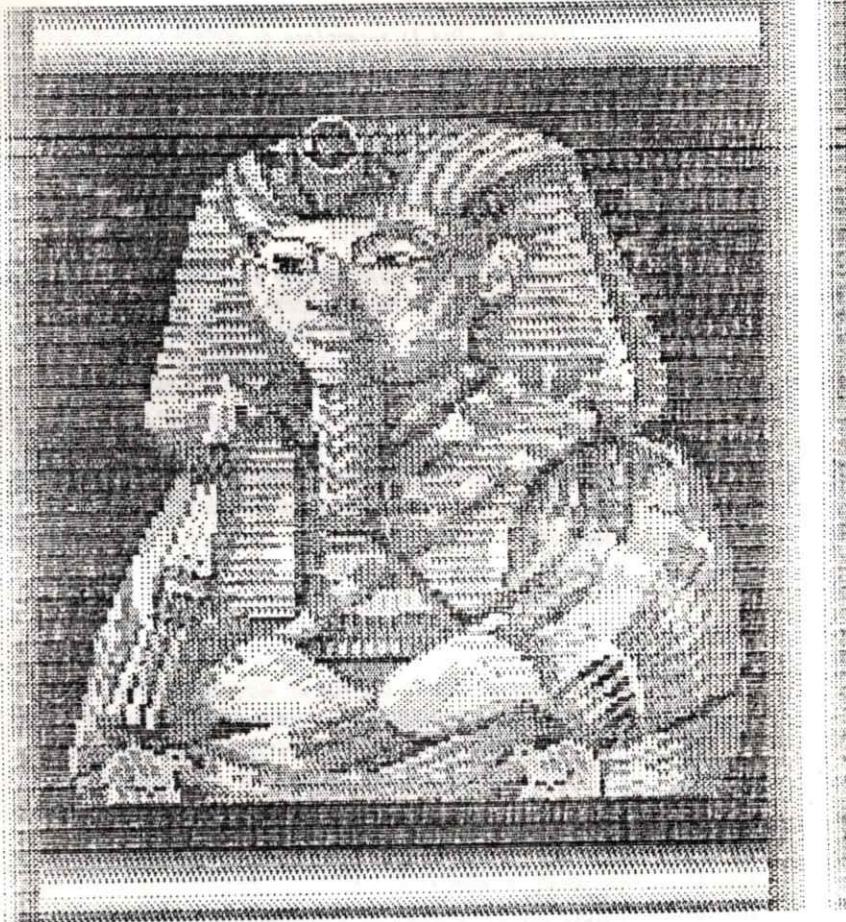


MSX CLUB TRIDENTUM



ANNO II - NUMERO V

METAL GEAR
NOVITA' IN ARRIVO
INDIANA JONES
MON MON MONSTER
P.M.P.
DAIVA PARTE II
EL MISTERO DEL NILO
FREDDY HARDEST II

Da qualche mese le novità non mancano, anche se quasi solo di programmi per dischi a 720kb. Comunque molti degli utenti MSX sembrano aver perso ogni stimolo, molti altri hanno abbandonato l'ormai superato sistema. Apprezziamo come sempre chi ci ha inviato le recensioni:

- Napolitano M. -Per la recensione di MONMON MONSTER.
Pardini M. -Per la recensione di DAIWA.
Venier M. -Che ha contribuito con la recensione di EL MISTERO DEL NILO e la mappa di PHANTIS II, che purtroppo non viene pubblicata (Le fotocopie non sarebbero venute sufficientemente bene).
Gaggi G. -Per la recensione di FREDDY HARDEST II.

Molti soci ci domandano notizie sul DOS 2.20, sull' HD da 20 Mb, sull' espansione del Memory Mapper e sul FM PAC.

Il DOS 2.20, il cui prezzo si aggira sulle 170000, è comprensivo di dischetto di lavoro, cartuccia e un manuale.

La cartuccia include un' espansione del Memory Mapper, che dovrebbe eliminare i problemi di incompatibilità con i programmi del SONY. Copia estesa con diversi criteri, subdirectories, recupero files cancellati e molti altri sono ora una realtà anche per MSX.

Dovrebbe essere fornita anche delle routines KANJI che dovrebbero rimediare ai segni grafici che appaiono talvolta nei programmi giapponesi.

L'Hard Disk è disponibile in Germania ma il prezzo non è stato ancora fissato. Viene venduto assieme al DOS 2.20.

Altra cartuccia è la meravigliosa FM PAC, in grado di rendere compatibile il sonoro del MSX 2+ sui vecchi MSX.

Non abbiamo ancora avuto il piacere di provarla, ma ci hanno detto che i risultati sono quasi professionali.

Ciò poteva essere intuito da quel che già sappiamo sul plus:stereo con 4 voci per canale, e il processore sonoro è lo stesso delle tastiere professionali YAMAHA DX7.

Non c'è paragone con la cartuccia SCC: FM PAC è di gran lunga superiore.

Questo numero ha avuto un notevole ritardo, ma speriamo che questo non si verificherà in futuro.

Per i prossimi numeri del giornalino, inviateci i vostri quesiti e problemi, cercheremo di risolverli in una nuova rubrica.

Ultima cosa, un amico di Udine, Piccottini Alberto, cerca utenti MSX per scambio di programmi e opinioni. Il suo indirizzo è il seguente:

Piccottini Alberto
Via IV Novembre n. 8/F
CUCCANA
33050 BICINICCO UD

Come sempre, spediteci recensioni (di giochi nuovi preferibilmente)

METAL GEAR

Uno dei programmi più conosciuti per MSX 2 è METAL GEAR, uscito ormai da qualche anno è ovviamente marcato KONAMI, una fra le poche marche che non hanno mai abbandonato il nostro sistema, mantenendo una qualità indiscussa sui suoi prodotti.

Dapprima apprezzato per la sua grafica molto definita, è stato quasi subito dimenticato, sia per la difficoltà nella riuscita, sia per mancanza di adeguate istruzioni o cartine.

Pochissime persone lo hanno ultimato (giudicandolo uno dei migliori videogame programmati su un home computer!!), mentre altre, pur essendone in possesso, lo hanno giudicato troppo "estraneo" dai soliti videogame, soprattutto per la mancanza del punteggio. Molti lo hanno trovato difficile per le comunicazioni che sono scritte in inglese (ma in che lingua le preferivate, in giapponese?).

Il gioco inizia all'esterno di una grande base nucleare il nostro eroe, nome in codice SOLID SNAKE è praticamente disarmato (il suo equipaggiamento consiste solo in una ricetrasmettente). Si deve assolutamente distruggere l'arma nucleare METAL GEAR posizionata nel centesimo sotterraneo, nello stabilimento 3.

I tasti da usare sono i cursori, lo spazio e il tasto M. Quest'ultimo serve per dare i pugni. Il tasto funzione F1 è la pausa, se a questo punto si premerà F4 o F5 si potrà caricare o registrare una partita.

I tasti funzione F2 e F3 servono per selezionare le armi o l'equipaggiamento, mentre con il tasto F4 si può ricevere i messaggi o viceversa inviarli.

La base nemica è composta da 3 stabilimenti, il primo ha 4 piani, il secondo ne ha 3 ed il terzo uno. Inoltre tutti hanno i sotterranei ed il vostro obiettivo si trova nel profondissimo sotterraneo del terzo stabilimento.

Nel gioco farete conoscenza con il Dr. PETROVICH, l'unico in grado di comunicarvi come distruggere METAL GEAR, la sua figlia Ellen, tenuta come ostaggio dai nemici, FOX HOUND, una delle spie e BIG BOSS, il direttore di tutte le operazioni.

Per aprire le porte si useranno le cards, cioè delle schede magnetiche, in totale sono 8.

Molto utili saranno le bombe al plastico: per sapere dove piazzarle date dei pugni sul muro e se l'effetto sonoro sarà un po' diverso significa che avete trovato il posto giusto.

Il gioco è costellato da tanti piccoli enigmi, a volte molto difficili da superare. Ne elenchiamo alcuni.

Non dimenticate di indossare la maschera antigas nelle stanze dove escono gas dal pavimento, mentre quando vi buttate dalla piattaforma usate il paracadute!!!

Per riuscire ad oltrepassare il campo magnetico, dovete usare la BLAST SUIT.

Il deserto è pieno di scorpioni, usate l' antídoto in caso foste beccati. Se non volete perdervi nella strada per lo stabilimento no.3 usate la bussola.

Dopo esser stati catturati (non cercate di evitarlo) tutti gli allarmi della base saranno attivi.

Questo perché il nemico, temendo una possibile fuga, aveva aggiunto nel sacco del vostro equipaggiamento, un trasmettitore (TRANS). Di conseguenza liberatevene al piú presto !!! A proposito, qualche ingenuo dice che è un oggetto molto utile, ma vi assicuro che lo è solo per il nemico !!!!

Ricordate anche che troverete un' uniforme che vi servirà per entrare nello stabilimento no.2 .

Per distruggere il carro armato usate le mine (ne occorrono 11), il bulldozer invece si distrugge con 8 mine mentre HIND-D viene distrutto con 20 granate.

Per quanto riguarda i personaggi, i Mr ARNOLD si distruggono con il lanciarazzi, COWARD DUCK con la pistola, i FIRE TROOPER con la pistola, ed infine BIG BOSS (quello sporco doppiogiochista !!!) si uccide con il lanciarazzi.

Punto molto difficile è il secondo piano dello stabilimento 2: il messaggio sarà di chiamare Jennifer su una certa frequenza: correte subito nella stanza 154 e chiamate: lei farà in modo di farti trovare nello schermo 156 il lanciarazzi. Correte subito nel 144 e aprirete la porta a destra. Per arrivare alla 157 chiamate sulla stessa frequenza e Jennifer farà in modo di aprire la porta. Qui troverete la bussola, elemento indispensabile per raggiungere lo stabilimento no.3 .

A proposito, per chiamare si entra (con F4) nello schermo della ricetrasmettente, si seleziona la frequenza tramite i cursori a destra/sinistra e si preme il tasto cursore in alto (ovviamente il tutto può essere eseguito anche con il joystick). La regolazione della frequenza è automatica in ricezione.

Metal Gear si distrugge, come detto dal dottor Petrovich, con le bombe al plastico, applicate ai piedi dell'arma, con la sequenza R,R,L,R,L,L,R,L,L,R,R,L,R,L,R ma ha dimenticato l'ultima posizione (che, per la cronaca è R). Per chi non l'avesse capito R e L sono abbreviazioni di Right (destra) e Left (sinistra).

In caso di errore si deve ripetere l'intera sequenza. Attenzione ai messaggi di BIG BOSS in prossimità del terzo stabilimento: non dategli ascolto, perché cercherà di farvi salire su un camion che si metterà in moto, di farvi entrare in una fossa mortale o di farvi spegnere il computer !!!

Infatti in realtà BIG BOSS è il capo del quartier generale nemico, e dapprima vi ha dato false informazioni su Metal Gear, e poi, sicuro che la missione sarebbe stata un fallimento, vi ha mandato disarmato nella base.

Alla fine del gioco, fatto secco il traditore ci sarà ancora un ostacolo: quale scala prendere? Quella all'estrema sinistra, se vi ricordate le parole di Petrovich.

Un altro consiglio è di preferire la versione con energia infinita verso la fine del gioco, e di non usare le password (vi spianano troppo la strada e i messaggi saranno a volte fuori luogo, senza contare il fatto che la missione sarà svolta in modo sicuramente disordinato).

La grafica è bella, il sonoro adeguato, ma il punto forte del gioco è l'atmosfera che riesce a creare (soprattutto quando siete alle battute finali) e sicuramente dà soddisfazione finirlo anche con le vite infinite.

Il difetto principale di VAMPIRE KILLER era che anche se la grafica era stupenda e la colonna sonora magnifica (nei dimostrativi la troviamo ancora adesso!!!) il gioco ad un certo punto stufava perché si arrivava molte volte sempre allo stesso punto.

La soluzione non stava però nell'introdurre i CONTINUE (allora il gioco si finiva troppo presto !!!) come in molti programmi fatti successivamente.

La soluzione era, come in MAZE OF GALIUS fare un gioco abbastanza lungo ma ugualmente appassionante.

Ma mentre in quest'ultimo il ritmo di gioco era spesso lento e la grafica non era bellissima, in METAL GEAR tutti questi difetti non esistono, ed è per questo che noi lo giudichiamo assolutamente indispensabile per un possessore di MSX 2.

Poi non è necessario giocarlo tutto in un momento: la situazione può essere registrata su cassetta (esiste anche una versione che registra su disco) e il gioco può essere sempre ripreso in un altro momento.

Per uno dei migliori programmi per MSX 2 il giudizio non può che essere ottimo: che mi ricordi dei 2000 giochi in nostro possesso è stato tra quei 10 che mi hanno veramente "preso".

Altri titoli che meritano di fare la storia dell' MSX sono VAMPIRE KILLER , FIREBIRD , ALESTE 2 , ALESTE SPECIAL , il vecchio KNIGHTMARE , per alcune persone anche il proseguimento, ma anche HERZOG e RASTAN SAGA , e se vogliamo, anche gli sportivi della KONAMI (ricordate il calcio, il tennis e le olimpiadi?).

Non indugiate, procuratevelo a qualsiasi costo perché senza ombra di dubbio è tra i migliori prodotti tra la softeca MSX.

NOVITA' IN ARRIVO

Il mercato del hardware in questi ultimi tempi è totalmente rivolto verso la Francia dove da neppure un mese è iniziata la vendita del nuovo MSX2+ che ha destato molte sorprese in quanto è sembrato subito che riscuotesse molto interesse anche dagli altri possessori di computer vedi Amiga e Atari. Un nostro fornitore francese ne è già in possesso e da quello che ci scrive questa nuova macchina è veramente un bomba. Però non illudiamoci in quanto in Italia non verrà quasi certamente importata.

Grande scalpore ha fatto la notizia dell'uscita di un nuovo modem con la capacità di trasferire dati alla velocità di 19000 baud al minuto. Anche questa periferica non verrà quasi certamente importata.

Il mercato software invece è sempre vivo e vegeto ma si hanno avuti dei cali notevoli per quello che riguarda i programmi per msx1 su cassetta e quelli per msx2 singola faccia che sono sempre più rari, nessun problema invece per chi possiede un doppia faccia che può scegliere su una notevole quantità di programmi tragiati Made in Japan.

Per chi possiede un msx1 a cassette gli unici programmi che abbiamo visto nuovi sono LASER SQUADE e SANCHEZ TENNIS i quali saranno disponibili presso il club fra non molto.

Per chi a l'msx2 VG8335 a singola faccia la situazione è ancora più grave l'unico titolo in arrivo è LEGEND OF LADOLA un arcade strategico di cui non sappiamo assolutamente nulla.

E arriviamo ai più fortunati possessori di MSX2 doppia faccia le novità sono moltissime come si può vedere anche nell'aggiornamento lista a fine giornale. In arrivo molti titoli fra i quali MASTER OF MONSTER, DEFCOM, e molti altri che non stiamo qui a elencare.

Le novità su cartucia invece riguardano programmi che il club ha ordinato recentemente direttamente dal sol levante e sono MR GHOST, SNATCHER indoniate di che marca è, si proprio della Konami ed è ispirato al Film Terminator. In arrivo anche BOX PROFESSIONAL della Sony.

Terminator. In arrivo anche BOX PROFESSIONAL della Sony. Speriamo comunque che il mercato dei programmi per msx1 si possa svegliare

MERCATO DELL'USATO

Monitor Philips monocromatico	£ 130.000	Tel. 0461/820872
Modem Philips NMS 1255/08 (nuovo)	£ 250.000	Tel. 0461/820872
Computer Philips VG8020	£ 150.000	Tel. 0461/994057

INDIANA JONES

Il gioco Atari rischia di non prendere molto piede tra il pubblico dei giocatori di videogames nonostante le scene mozzafiato trasferite dal film al videogames. Risulta, quindi, un poco strano che ora per la realizzazione di un gioco di sicuro successo si rischi troppo denaro. Inoltre bisogna riconoscere che nonostante tutto i produttori hanno ricevuto una mano da parte di tutti: a partire dalla Lucas Film alla quale hanno rubacciato tutte le componenti più eccitanti per Indiana Jones e il Tempio Maledetto, dai grafici di buona qualità ad un'ottima sceneggiatura. Nella trasposizione per MSX si nota una certa mancanza di componenti arcade che deve essere vagliata con attenzione. Il gioco con le monetine è molto più immediato dato che se non ti viene voglia di giocarlo lo abbandoni immediatamente. I giochi da fare in casa, invece hanno altre qualità non si è limitati nel tempo di gioco per via dei soldi o dal tempo di impiego stesso. Ecco perché i giochi semplici hanno preso piede nello stile arcade mentre quelli difficili vedi per esempio ELITE non sono andati proprio così bene.

Il gioco Indiana Jones è costituito da tre sfide separate. Si comincia con un labirinto grigio e roccioso e il tuo compito è quello di salvare 8 bambini imprigionati nelle caverne scavate nella roccia e chiuse da una crudele grata di ferro. Questo schermo di inizio è fatto da livelli e scale con passaggi su ponti di corde pericolanti. Fai molta attenzione perché molti nemici ti inseguono mentre cerchi di salvare i bambini. Sono esseri vestiti di colore arancio che ti si avvicinano come degli Zombi e si chiamano Thugees. Indy è armato solo con la frusta con la quale si difende dai Thugees dei serpenti dei pipistrelli, da esseri demoniaci che sputano palle di fuoco. La frusta può essere usata in 4 direzioni, alto, basso, sinistra, destra. Il colpo verticale ti è particolarmente utile quando ti arrampichi su per le scale e quando le scendi. Bene, una volta che i fanciulli sono stati salvati è tempo di utilizzare il carrello dei minatori come mezzo di trasporto per raggiungere il secondo livello. Questa scena è ciò che ha reso famoso questo gioco. Vieni trasportato velocemente dal carrello e contemporaneamente colpisci con la frusta i nemici che seguono ed anche le lattine dell'olio che sono sparse lungo i lati dei binari. Il terzo livello è francamente un po' inaspettato rispetto ai precedenti. Ti trovi a questo punto nel tempio maledetto dove i Thugees hanno nascosto la pietra magica di Raa. Dovrai combattere ed attraversare un baratro di lava per raggiungere la pietra. Con la tua potente frusta che lanci ad un robusto polo per permetterti di superare dondolandoti il pericoloso fossato e raggiungere così il gioiello prezioso, ma devi fare molta attenzione ai Thugees che ti tendono agguati quando meno te lo speri. Il gioco, a mio parere ha bisogno di un'iniezione di suspense e pericolosità maggiore rispetto all'attuale versione un po' soft.

MON MON MONSTER

SEI FRANKESTEIN E DEVI TORNARE A CASA, IL TUO CIMITERO. PRIMA DEVI PASSARE 4 STAGE INCONTRANDO MILLE PERICOLI: FONTANE CHE TI SPINGONO IN ACQUA, PARETI CHE TI SCHIACCIANO... INOLTRE MUMMIE, UOMINI RAGNO, PIPISTRELLI, LUPI MANNARI, SCHELETRI... CECHERANNO DI IMPEDIRE IL TUO PASSAGGIO. COME SEMPRE AD OGNI FINE SCHEMA IL MOSTRO DI TURNO: PER GLI STAGES 1 E 3 SI AVRA' UN CICLOPE, PER IL 2 UN CUOPO-LUMACA GIGANTE E PER IL QUARTO UN CAMALEONTE MAL CRESCIUTO. UNICA DIFESA SARANNO I PUGNI, MA CHE PUGNI! AD OGNI DIRETTO DI FRANKIE PARTIRANNO LAMPI. OVVIALEMENTE POTREMO POTENZIARE I NOSTRI PUGNI ATTRAVERSO ALCUNI SPECIAL:
- QUELLO RAPPRESENTANTE UN LAMPO POTENZIA QUEST'ULTIMO
- QUELLO RAPPRESENTANTE UNA VITE INVECE, PERMETTERA' AL PUGNO DI LANCIARE BULLONI CHE ANDRANNO SEMPRE A SEGNO.
IN OGNI SCHEMA TROVEREMO UNO SPECIAL RAPPRESENTANTE UNA ROCCIA, QUESTA E' UN'ARMA PARTICOLARE DA USARE CONTRO IL MOSTRO FINALE (OGNI SPECIAL HA 5 COLPI).
OLTRE AGLI SPECIAL SOPRA ELENCATI VE NE SONO ALTRI CHE PERMETTONO DI AVERE ENERGIA E INCREMENTARE IL NUMERO DI VITE.

VEDIAMO ORA I COMANDI:

- SX E DX PER ANDARE AVANTI O INDIETRO (IL GIOCO E' A SCORRIMENTO ORIZZONTALE)
- SX E DX PER ANDARE AVANTI O INDIETRO (IL GIOCO E' A SCORRIMENTO ORIZZONTALE)
- GIU' PER CHINARSI
- SPAZIO DA UN PUGNO E SPARA UN LAMPO
- GRAPH SALTA
- GRAPH + DIREZIONE PER SALTARE IN LUNGO
- SPAZIO + SU LANCIA LE ROCCIE
- SU ENTRA NELLE PORTE
- STOP MOSTRA LA MAPPA DELLE PARTI DI SCHEMA ESPLORATE E DOVE SI TROVA IL MOSTRO.

ED ORA QUALCHE CONSIGLIO

STAGE 1 ANDANDO SEMPRE A DX SI COMPLETA LO SCHEMA

STAGE 2 CONTROLLARE SEMPRE LA MAPPA QUANDO CI SI TROVA SULLA SX DEL MOSTRO, CONTINUARE A DAR PUGNI SUL MURO ED ENTRARE NEL PASSAGGIO FORMATO

STAGE 3 CONTROLLARE LA MAPPA, QUANDO CI TROVA SOTTO AL MOSTRO SALIRE SUL GETTO D'ACQUA, SIETE ARRIVATI!

STAGE 4 STESSE INDICAZIONI DELLA STAGE 2

IL FINALE SARA' PER VOI UNA BELLA SORPRESA!

PER CHI COME ME POSSIEDE IL GIOCO CON VITA ED ENERGIA INFINITA CONSIGLIO (AI PRINCIPIANTI) DI GIOCARE INIZIALMENTE CON L'ENERGIA INFINITA, PERCHE' IL GIOCO PUO' SEMBRARE DIFFICILE E QUINDI ANNOIARE SE NON SI RIESCE A COMPLETARE UNA STAGE.

P. M. P.

9

Per ottenere le vite infinite di MASK 2 digitare il seguente listato:

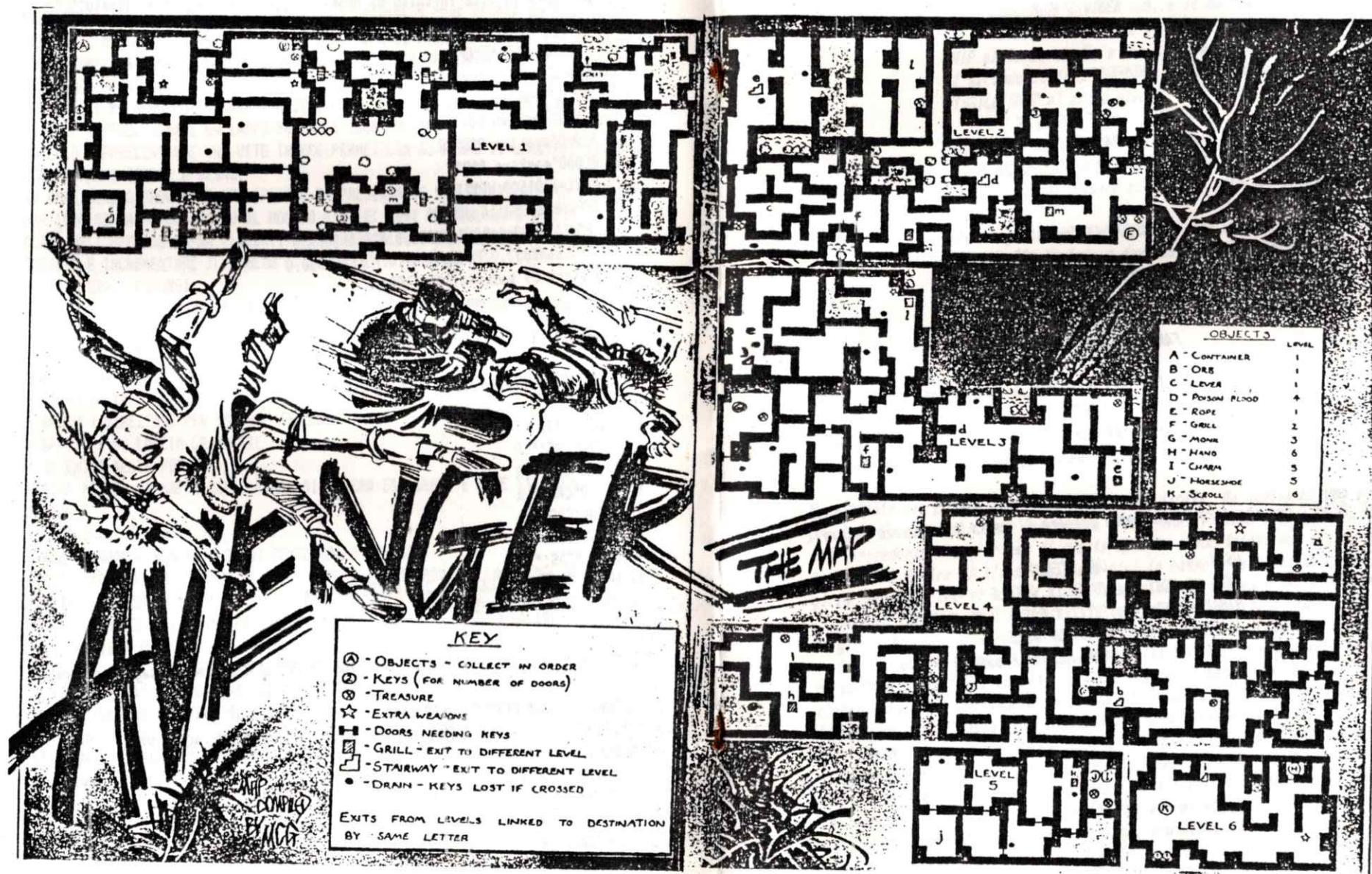
```
10 WIDTH37:CLS:KEYOFF
20 BLOAD"masktwo.004",R
30 BLOAD"masktwo.005",R
40 BLOAD"masktwo.001",R
50 BLOAD"masktwo.002",R
60 BLOAD"masktwo.003"
70 FORX=1TO1500:NEXTX
80 DEFUSR=&HD9A1:A=USR(0)
90 'POKE&HAAB9,0:POKE&HAABA,0:POKE&HBOFA,0
100 'POKE&HB832,0:POKE&HB9AF,0:POKE&HB9B0,0
110 'start di masktwo.005: &HD4FE
```

Per ottenere le vite infinite di AVENGER digitare il seguente listato:

```
10 CLS:PRINT"TRAINER GAME?":D$=INPUT$(1)
20 SCREEN2
30 POKE-1,170
40 BLOAD"CAS:",R
50 BLOAD"CAS:",R
60 BLOAD"CAS:",R
70 BLOAD"CAS:",R
80 BLOAD"CAS:",R
90 BLOAD"CAS:"
95 IFD$<>"N"THENPOKE&HBD76,201:POKE&HCB42,0
100 DEFUSR=54272!:A=USR(0)
```

Per ottenere le vite infinite di JACK THE NIPPER 2 digitare il seguente listato:

```
0 SCREEN0:WIDTH40:KEYOFF:COLOR 15,4,4
1 CLS:PRINT" 9":LOCATE0,0:INPUT"N. vite":X:IFX<ODR>255THEN1
10 BLOAD"CAS:",R
20 BLOAD"CAS:",R
30 BLOAD"CAS:",R
40 BLOAD"CAS:",R
50 BLOAD"CAS:",R
60 BLOAD"CAS:"
70 POKE&H8F35,X
80 DEFUSR=34560!:A=USR(0)
```



DAIVA PARTE II

Immediatamente sotto la scritta <STOCK> trovate il numero di navi già pronte per ogni tipo. Così dalla tabella risulta che avete una BATTLE SHIP, due CRUISER, cinque O.M. SHIP e tre MISSILE SHIP.

Alla destra della scritta <STOCK> i numeri rappresentano le fasi di produzione delle navi, si va dalla quarta alla prima. Come potete vedere una BATTLE SHIP necessita di quattro fasi, mentre un CRUISER due, e le navi minori solo una. Dalla tabella risulta che vi sono in produzione tre BATTLE SHIP al terzo stadio e due al primo stadio, cinque CRUISER al secondo stadio, dodici O.M. SHIP al primo stadio e nove MISSILE SHIP al primo stadio.

PASSWORD

NEMESIS 2

LARS18TH	VITE INFINITE
NEMESIS	PASSA SCHEMI
METALION	INVULNERABILITÀ

SUPER LAYOK

KXNMINTQFOOPOT

FANTASM SOLDIER

LIVELLO 2 : 512 002 1020
 LIVELLO 3 : 779 668 7396
 LIVELLO 4 : 847 335 4283
 LIVELLO 5 : 771 668 7556

METAL GEAR (Per inserire le password premere F1 senza poi premere Return)

DS 4	UNA STELLA
ANTA VA ERAI	TUTTE LE STELLE
HIRAKE GOMA	TUTTI I PASS
INTRUDER	ARMI INFINITE
ISOLATION	APRE ALCUNI PASSAGGI

<F-5> SAVE

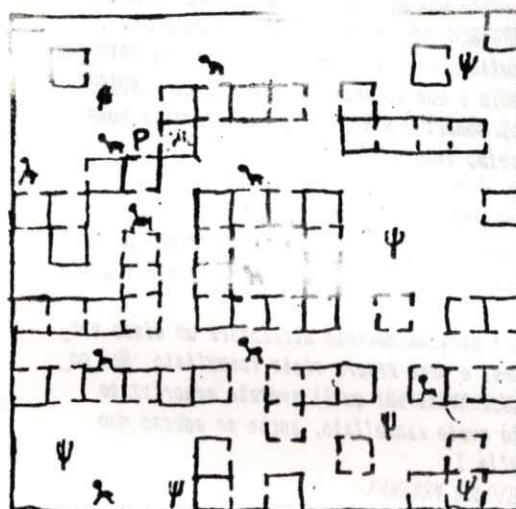
Con questa opzione potrete salvare una partita con codice da 0 a 9. Su ogni disco potete quindi registrare dieci partite. La partita può essere ricaricata solo all'inizio del gioco. N.B

[Per registrare la partita dovete utilizzare un disco vergine da 720 Kbytes, e deve essere stato formattato. Non potete utilizzare dischetti sui quali avevate memorizzato qualcosa e poi lo avete cancellato, anche se adesso non contiene più nulla.]

Adesso alcuni particolari del gioco:

Se nell' opzione POLICY investite su <ALL STARS> ogni settore di ogni vostro sistema avrà un investimento di 50 crediti.

Normalmente non potete usufruire della sesta flotta. Ma questa ha uno scopo ben preciso. Essa infatti può essere una flotta che vi siete costruiti in una partita precedente. Per far uso di questa opzione comportatevi nel seguente modo: Portate una vostra flotta nel sistema più in basso a sinistra della mappa di gioco. Noterete che vi è una linea di spostamento che esce dallo schermo. Con l' opzione TACTICAL MOVE muovetevi in quella direzione, cioè fuori dalla mappa di gioco, e..... sorpresa vi verrà dato un codice <WARDATA>. Scrivetelo su un foglio, quindi resettate il computer, ricaricate il gioco e alla richiesta di WARDATA digitate il codice, il gioco inizierà ma avrete fin dall'inizio la flotta alla quale corrispondono le WARDATA. Questa si distingue dalle altre flotte perché è rossa. Per controllarla dovete usare un Joystick in porta 2 del tipo MSX o un mouse, questo perché al posto del tasto <ESC> viene usato il secondo FIRE BUTTON, questo nelle FLEET BATTLE. Nelle PLANET BATTLE la potrete utilizzare contemporaneamente a un'altra flotta solo che se non avete un Joystick MSX non potrete usufruire delle armi speciali, in compenso potrete giocare con due robot contemporaneamente, uno blu e uno rosso.



1	BUFFALO BILL	\$ 350
2	WALY THE KID	\$ 700
3	SUNDANCE KID	\$ 1500
4	JASSE SAMES	\$ 2000 + EXTRA
5	BUTCH CASSIDY	\$ 2500
6	MA BAKER	\$ 3000
7	WILD BILL	\$ 3600
8	RUMPS KID	\$ 4000 + EXTRA
9	CLEVER SAKES	\$ 5600
10	MILKIE BAR KID	\$ 6100

DA 8 IN POI : PIENA
AUMENTO PROGR. PREZZI

HISCORE \$ 26220

5) PLANET BATTLE

In questa fase potrete conquistare il sistema nel quale si trovano le vostre flotte. Questo pero' e' possibile solo se non vi sono flotte nemiche in quel sistema.

Se vi sono dovrete distruggerle o aspettare che se ne vadano.

Nelle PLANET BATTLE dovete tenere presente la forza difensiva del sistema infatti questa indica con quanta violenza verrete attaccati dalle difese del pianeta e la resistenza dei loro Robot ai vostri colpi.

La vostra forza di fuoco dipende dal numero di navi che userete nell'attacco e dalla loro potenza. In questo modo potrete contrastare la forza difensiva.

E' molto importante che le flotte coinvolte abbiano le WEAPONS a buon livello. Queste infatti influenzano la forza dei vostri scudi, la quantita' di energia che troverete sul pianeta per ristabilire i vostri scudi, e l'uso delle armi speciali.

Per quanto riguarda la forza degli scudi non c'e' molto da dire, con le WEAPONS al massimo cioe' 9, essi sono al massimo della potenza.

Le unita' di energia servono a riportare i vostri scudi al livello di energia iniziale.

Ogni 3 WEAPONS ve ne viene data una. Poco prima dell'inizio della battaglia vi viene richiesto di piazzare le unita' e di settare il TIMER. Avete a disposizione esattamente 200 secondi per conquistare il pianeta, il conto e' alla rovescia.

Vi viene mostrata la mappa del pianeta, con un indicatore movibile sulle quattro parti in cui si divide. Ad ognuna di queste parti corrisponde un tipo diverso di nemico.

Dopo aver piazzato l'indicatore (che non ha nessuna influenza sul svolgimento della battaglia). Dovrete poi stabilire gli indicatori piu' piccoli sulle quattro parti stabilire un valore del timer. Quindi vi verrà richiesto per ogni unita' di energia che avete. Durante il gioco, al termine di un conflitto da voi una unita' di energia cadrà nel punto stabilito e voi dovrete essere lì o entro pochi secondi la perderete.

Dovrete inoltre stabilire quale arma speciale usare in ordine vi vengono offerte LASER, BARRIER

Il VULCAN vi permette di sparare contemporaneamente all'avanti e all'indietro, pero' alle spalle la potenza di fuoco e' dimezzata. Non vi sono limiti nel suo uso.

Il LASER e' un'arma frontale molto potente, ma avete un numero limitato di munizioni.

La BARRIER vi rende invulnerabili mentre tenete premuto il tasto che la attiva finche' non lo lasciate. Ma ha una durata limitata.

A tutte le armi speciali si accede mediante la pressione del tasto <CTRL>.

Il vostro scopo sul pianeta e' eliminare tutti i nemici, dalle quattro aree del pianeta.

Vi spostate orizzontalmente sulla superficie, e passando da un area all'altra venite attaccati da nemici differenti. Guidate un robot che spicca balzi tanto piu' alti quanto minore e' la gravita' sul pianeta. Quando liberate un settore il radar ve lo segnala scrivendo <OUT> nella posizione corrispondente.

Se riuscite nel vostro intento al termine della vostra flotta rimarrà una parte tanto piu' grande quanto meglio avete condotto l'attacco.

Veniamo adesso alla descrizione delle funzioni informative e dell'opzione di <SAVE> attivabili mediante i tasti funzione.

<F-1> FLEET :Questa opzione vi permette di ottenere informazioni su una qualunque flotta. Vi verrà mostrato il numero di navi in essa presenti e lo stato delle sue weapon e del suo morale. Dovete solo spostarvi da una flotta all'altra e premere il tasto di return se volete informazioni.

<F-2> SYSTEM :Questa opzione vi fornisce informazioni sui sistemi stellari. La selezione avviene come nell'opzione precedente. Vi verranno forniti tutti i dati relativi al sistema.
N.B

[Questa opzione e' valida solo nel vostro R.A (<R>ange di <A>zione, cioè in tutti sistemi direttamente collegati ai vostri]

<F-3> GALAXY :Questa opzione vi permette di avere una relazione sull'andamento della partita in tutta la galassia. Vi verrà mostrato per ogni parte il numero dei territori, la produzione complessiva e la quantità di armamento bellico.

<F-4> STOCK :Con questa opzione potrete sapere a che punto della produzione sono le vostre navi e quante ne avete già disponibili per l'uso. Le informazioni vi verranno mostrate così:

EL MISTERO DEL NILO

Il gioco inizia con un motivetto da incantatore di serpenti suonato su un organetto. Voi impersonate il grande avventuriero Nevada Smith, aiutato da Janet una rossa di Milwaukee, e da Al Hassan un misterioso indigeno. La vestita missione è quella di rintracciare il gioiello di Luxor, il più grande dei tesori egiziani, che il malvagio Abu-Sahl sta tentando di vendere a un collezionista sud americano, il barone von Blofeld. Una cosa che rende un po' particolare questo gioco è che ciascuno dei tre personaggi può essere controllato automaticamente uno per volta. Quando il controllo viene trasferito (premendo i tasti 1, 2, 3 sulla tastiera) gli altri personaggi non fanno che seguire quello principale. Bisogna scoprire le doti di ciascun personaggio e di usare quello nella situazione più appropriata alle sue armi e alla sua abilità. All'inizio Janet balza di balcone in balcone raccogliendo le proprie armi che sembrano borsette esplosive! Armata di esse affronta parecchie guardie armate e passa allo schermo successivo dove ci saranno altre borsette da menare.

Al Hassan entra in scena al terzo schermo e vi segue fedelmente ovunque andate in attesa che vi decidiate ad attivarlo. L'arma preferita di Al Hassan è un ombrello. Per finire Nevada appare al quinto schermo per lui basta la fida Smith & Wesson.

In seguito ci saranno altre avventure nel deserto in una base militare alle piramidi e persino sopra un treno. Per fortuna la coppia di programmati spagnoli (che tutti dicono molto promettenti) hanno fornito una funzione Save Position che entra in azione ad ogni dieci schemi. Una volta memorizzata la vostra posizione riceverete un codice che vi permetterà di ricominciare da dove vi eravate interrotti.

Questa è una ottima idea poiché il gioco ha il brutto vizio di rispedirvi all'inizio quando avete perso tutte le vostre vite quale che sia il punto a cui siete giunti.

FREDDY HARDEST II

Freddy Hardest II non è altro che la continuazione di FREDDY HARDEST I, qui vediamo l'impavido Freddy all'interno dello strano pianeta.

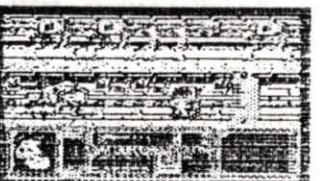
Il nostro eroe deve rifornire di carburante ben sei astronavi aliene, attivarle ed inserirne le rispettive parole d'ordine fornite dai computer, dopodiché potrà ritornarsene a casa viaggiando per lo spazio infinito.

Tutto questo dovrà farlo utilizzando i diversi computer che troverai sulla tua strada, per attivarli dovrà tirare la leva del joystick verso l'alto.

Altro elemento importante è la possibilità di passare da un punto all'altro del pianeta tramite i tunnel sempre sollevando la leva del joystick.

Oltre agli odiosi robots volanti presenti anche in FREDDY HARDEST I ti troverai ad affrontare due tipi di alieni: primi, svolazzanti come i robots, sembrano dei fantasmi e possono essere distrutti sia con i pugni, sia con i calci che con il laser, i secondi sono invece i classici alieni che vediamo nello screen di caricamento insieme a Freddy: questi sono completamente immuni al laser e per distruggerli bisogna combattere con calci e pugni, solo dopo svariati colpi svaniranno in una nuvola di fumo.

FREDDY HARDEST II è veramente molto bello: i bellissimi sprite, gli sfondi minuziosamente particolari, la perfetta giocabilità ma soprattutto la possibilità di interagire con lo sfondo utilizzando i computer e passando attraverso i tunnel rendono questo gioco necessario nella raccolta di ogni videogiocatore.



AGGIORNAMENTO LISTA

Per le vostre richieste
su cassetta e disco 360K

Dallona Fabrizio
Via Moggigli 16
38100 Trento
Tel. 0461/820872

Per le richieste su disco

Ravagni Alessandro
Via Canova 27
38014 Gardolo (TN)
Tel. 0461/994057

SABOTAGE	P.J. SOFT ATTENTO AL MAGAZZINIERE IMPAZZITO!!!!	1/2 CD	DRAGON BUSTER TRAIN NAME	MEGAON 2 SONY 700	2,00
Z & K	MICROCAMI ESPLOSA TUTTA LA CITTA' (105)	2 DK	TALES	N.C. RISALI LE IMPALCATURE	1/2 CD
ROMANCIA V.2.0	FALCO VERSIONE LEGGERAMENTE DIVERSA NELLA GRAFICA	1/2 CD	RANSACK	N.C. MANGIA TUTTO IL LABIRINTO	2 DK
EAST RST2-RST2+	TAESOF VERSIONE RIBALORIZZATA VERSIONE	1/2 CD	STRIP ARKANOID	LIVELIVE SPOLTA LE RAGAZZE TOCCANDO I MATTONI	1/2 CD
RST2 SPRING	N.C. ARCADE MADE IN JAPAN (105)	2 DK	FAI	OJO SOFT TUTTE GARE COMPLICATO	1/2 CD
ALESTE 2	COMPILE E' SENZA DUBBIO IL MIGLIOR SPAZIALE (105)	2 DK	VAR LORO	LEVARE IMPEDISCE LA DISTRIBUZIONE DEI CASTELLI	2 DK
ZANGOU	N.C. SEI IL PRINCIPE ZANGOU LIBERA IL REGNO (105)	2 DK	STINGER	SUPER UTILITY PER DIGITALIZZARE	2 DK
YASNA	WOLF TEAM GRANDE GIOCO DI YASNA (105)	2 DK	COPY PICTURE	STEINER ANCORA UN SUPER ELABORATORE DI IMMAGINI 820	2 DK
GAME CONSTRUCTO	SONY GRANDE PROGRAMMA TIPO S.E.V.E. (105)	2 DK	ASTERIX	N.C. TRATTI DAL FAMOSO FILM OTTIMO (105)	2 DK
Z & Z 2	TELENET UNA GRANDE CONTINUAZIONE (205)	2 DK	RSI GIRLS	N.C. IMMAGINI FOTOGRAFICHE (105)	2 DK
KOGAMI GAME COLL. 2	KOGAMI RACCOLTA DI PIU' GRANDI SUCCESSI SPORT. (10)	2 DK	PC BILDER 1	N.C. MIGLIORI IMMAGINI SUPER GRAFICA (105)	2 DK
QUADRIL	RITZ SIMPATICO GIOCO DI STRATEGIA (105)	2 DK	PC BILDER 2	N.C. SUPER GRAFICA E OTTIME IMMAGINI	2 DK
AMORPHUS SPECIAL	TELENET VERSIONE CON TRAINER (105)	2 DK	SEXY	N.C. IMMAGINI MOLTI EROTICHE E SPINTE (155)	2 DK
80 INTERACTIVE	SONY VIDEOGRAPHICS SOLO 2 SONY 900	2 DK	THE SEXY GIRL'S	N.C. UN PICTURE SHOW MOLTO STRANO (105)	2 DK
HAL FONI	HAL FONI FONI PER HAL NOTE (105)	7 DK	TRON	N.C. UN BEL DENO TRATTO DAL FAMOSO FILM (105)	2 DK
CYCLES 2	N.C. OTTIMO GIOCO DI BICI	1/2 CD	BACKYARD	AKASOFT BUON PROGRAMMA DI UTILITY GENERALE	1/2 CD
MATIRE DI GRAMMATICA	DATABASE CORSO ACCELERATO DI GRAMMATICA	2 DK	THE BOSS	PEACOCK SET L'ALLAERATO E FACTOR	1 CD
HOVERS SOUNDS	ARCHIE SUPER GIOCO DI ABILITA'	2 DK	JONNY COMBOLIO 2	PILOT SO IL NOSTRA ASTROGUITA IN UNA NUOVA MISSIONE	1/2 CD
SUPER COOKS	COMPILE ANCORA UN GRANDE GIOCO DALLA COMPILE (205)	2 DK	DESPERADO	TOPSOFT WESTERN GAME	1/2 CD
DISINTERIOR OMEGA 1	POSITIVE DEVI ATTIVARE FINA' AI SETTORI PIU' ALTI	1 CD	CRISSEAGE	ZUMA GIOCO DI CARTE	1/2 CD
DISINTERIOR OMEGA 2	POSITIVE ANCORA UN PICCOLO SFORZO	1 CD	ASCI 21	ASCI POKER A BOTTIGLIE	1/2 CD
JAST	N.C. ADVENTUR GRAFICA MADE IN JAPAN	1/2 CD	ZORRO	N.C. SET L'ELEPHANT IN MISSIONE	1/2 DK
POST MORTEN	GENESIS SCOPRIATI BUELL CHE TI ACCADE DOPO LA MORT	1/2 CD	POMEZ VOUS FRANCAIS DATA BEUT CORSO DI FRANCESE OTTIMO (105)	2 DK	
TRIPLE COMMAND	ZOTRAPS GUIDI CONTEMPORANEAZZI 3 (105)	1 DK	SEAK YOU ENGLISH 1 DATA BEUT OTTIMO CORSO DI INGLESE (105)	2 DK	
TONY KETMAN	N.C. ARCADE DI POCO VALORE	1 DK	SPEAK YOU ENGLISH 2 DATA BEUT PER I PIU' ESPERTI IN INGLESE (105)	2 DK	
SABINA 2	REALTIME PER GLI ANIMATI DELLA NOTA CANTANTE	1/2 CD	DISCHOW AUTOREN SET L'ALLENAMENTO UTILITY IN TEDESCO (155)	2 DK	
VECTOR	DRAGON ALL'INTERNO DI UN PERICOLOSO LABIRINTO	1/2 CD	DATA REUTHER KUNSE DATA BEUT GRANDE RACCOLTA DI CORSI, INGL, TEC, ECC. (155)	2 DK	
VECTRON	PARASAIL MAGA GRAFICA PER QUESTO FANTASTICO GIOCO	2 DK	DEKRAZ	TOPSOFT SUPER PER L'8200, OTTIMA	2 DK
FINAL CUTDOWN	REALTIME FINALMENTE PER ASI	1/2 DK	HYPEROS	TELENET EPICO GIOCO SPAZIALE MAGA GRAFICA (205)	2 DK
VS 3 VANGERS	TELENET OTTIMO FANTASTICO GIOCO (105)	2 DK	ALESTE SPECIAL	COMPILE LO RACCONTERETE AI VOSTRI FIGLI (105)	2 DK
GRAPH 3D -	N.C. UN OTTIMO PROGRAMMA DI GRAFICA	1/2 CD	1789 LA REVOLUZION	LEGO SO GRANDE ADVENTUR GRAFICA IN FRANCESE (155)	2 DK
ZENON	MELBOURNE GRANDE GIOCO SPAZIALE CON ZELLA GRAFICA	1/2 CD	SUN GAME	SUN SOFT SCRIVI TUTTI I NOSTRI E RACCOLGI GLI OGGETTI	2 DK
SALVANDOR TRAINER	KOMAMI VERSIONE PER PHILIPS CON VITE INFINITE	2 DK	ARLIGHT SPECIAL	SCAPTRUST CERCA DI SPOLIARE SOTTO LA RAGAZZA (105)	2 DK
FLYHIGH	GAME ARTS THEIDER 2 IN GRANDE RITORNO (205)	2 DK	VIDEOPARTY PLUS	YAHAMA SUPER DIGITALIZZAZIONE PER 8200 (105)	2 DK
VIZARSKIL	N.C. COMPLICATO GIOCO MADE IN JAPAN (105)	2 DK	DYNAMIC BOMBS	YOSHIAKI VERS. 2 SONY 700	2 DK
UNDERCUT TRAINER	TAZ SOFT VERSIONE CON VITE INFINITE (105)	2 DK	BLACK JACK	ECSOFT BOMB TABLE GAME MADE IN ITALY	2 DK
BALLSBALL PRO	TELENET UN DISSETTO BASEBALL (105)	2 DK	OLD TIMER	N.C. RACCOLTA DI VIECCHI AUTOMOBILI	2 DK
PSY CHIC HAR	KIDS SOFT COSMIC SOLDIER 2 OTTIMO GAME (105)	2 DK	FERRARO F10	N.C. LA PIU' PRESTIGIOSA DELLE FERRARI	2 DK
PAKE HAKER	HERESIS VORO PROCESSOR GRAFICO HOLY DOPPIOMI (105)	2 DK	ARGLIGHT DISK 8	SCAPTRUST LA RAGAZZA E' SOTTO N..... (105)	2 DK
PLAYBOY SHOW	STEINER SFILATA DI SUPER GIRL (105)	2 DK	NOEN'S PC BILDER	STEINER SUPER IMMAGINI DIGITALIZZATE (105)	2 DK
THE 4TH UNITY 2	N.C. ADVENTUR GRAFICA HOLY BELLA (105)	2 DK	DRIVER	N.C. SUPER DEMO RSE2	2 DK
PAN ANGELIST COL. MATTUSCET GRANDE RACCOLTA DI GIOCHI	TAZ SOFT VERSIONE CON VITE INFINITE (105)	2 DK	FILM 2	SONY PROGRAMMA PER MIEGIO DEL SONY 700	2 DK
PRINT OFFICE V.2.0	RSI 6100 VORO PROCESSOR HOLY REA REALIZZATO	1/2 CD	DEMO ANIMATO HOLY INTERESSANTE	N.C. DEMO ANIMATO HOLY INTERESSANTE	2 DK
CHOKA FAISER	TATTO VERSIONE A SINGOLA FACCIA (105)	2 DK	THE NAME OF THE FAL FALCON	COMPLICATO GIOCO DI AZIONE	1/2 DK
DISK STATION 3	COMPILE MOLTO NOVITA' IN QUESTA RACCOLTA (205)	2 DK	RACE IN THE VILLAG	BAVESOFT DISCRETA CORSA DI AUTOMOBILI	1/2 DK
DISK STATION 4	COMPILE MOLTO BELLI QUESTI PROGRAMMI (105)	2 DK	JIKESO1	SONY RACCOLTA DI MUSICA VARI	2 DK
DISK STATION X SPEC	COMPILE MOLTI FAMOSI SUCCESSI VECCHI E NUOVI (105)	2 DK	DEEZY	PHILIPS DISEGNARE E' FACILE DRA	2 DK
ANNE NORTH	TAZ SOFT ARCADE/ADVENTURE MOLTO BELLO (105)	2 DK	AT BASE	N.C. MUSICA PROCESSOR	2 DK
ATANGLE TACTIC	MATTUSCET QUITTA CORSA FAHAY SPAZIALI (105)	2 DK	AT TERM	N.C. UTILITY MOLTO INTERESSANTE	2 DK
PIKASSO	N.C. BEND ANIMATO	2 DK	ASD ALIMENT KIT	ACROSSF ALL'INIZIO LE TESTIME DEL REGISTRATORE	1/2 DK
NET V 2 KILO KOMAN	VIDEOPARTY SFILATA SEXY (105)	2 DK	NATIVES INVADERS	STELLSOFT GIOCO SPAZIALE	1/2 DK
NIGHTCUTTER	RAGARSOFT GRAFIC ADVENTUR IN BLONDSE	1/2 CD	ANSTERDAM BY NIGHT	N.C. STRIP DEMO DI BUON FATTURA (155)	2 DK
THE GAME OF "E"	FORKY GIOCO HARDCORE SEVERAMENTE V.M.H.18 (105)	2 DK	RSI CARTON	PERFECT CARTONE ANIMATO IN DENO	2 DK
GRAPH 2D	N-SOFT SUPER UTILITY PER 8200	2 DK	THE ADVENTUR OF LIN FALCON	OTTIMO GIOCO TRATTO DA UN SUCCESSO DEL MINT 1/2 DK	2 DK
VIDEO WORK	STEINER ANCORA UN OTTIMA UTILITY PER 8200	2 DK	RESCATE LA ATLANTIC DYNAMIC	SCOPRI IL MISTERO DI ATLANTIDE (155)	2 DK
WNA NAGEN	STEINER LA GRANDE DELLA PIU' FAMOSA CANTANTE TEDESCA	2 DK	ZATISGAROOLY OLYMPIC	N.C. LE OLIMPIADI SU SFONDO EROTICO (105)	2 DK
JOURNEY INTO SPACE	VIDEOPARTY STAMPA DEJA SPAZIALE (105)	2 DK	FAMOUS LIBRARY 1	KISFANS DISCRETO GIOCO DI ASTUTZIA (105)	2 DK
HOLLOWE 3	TAZ SOFT LA LEGGENDA CONTINUA (105)	2 DK	RAMADA II	COMPILE OTTIMO SINGOLARE SPAZIALE (105)	2 DK
SPACE HARDBOY MUSIC	N.C. IL SONORO DI QUESTO NUOVO GAME	2 DK	JABATO	ADVENTURA ADVENTUR GRAFICA HOLY BELLA	1/2 DK
PEWNTARIERS 2 MUSIC N.C.	LA MUSICA DI QUESTO NUOVO GAME	2 DK	JABATO 2	ADVENTURA LA CONTINUAZIONE	1/2 DK
JIPSCHE	CHAMPION ADVENTUR GRAFICA IN JAPAN (155)	2 DK	ENSAMBLE	N.C. UNA AGENZIA SU COMPUTER (SOLO SONY RS151)	1/2 DK
AKANE DRAGON	PIKAMU SEI UN BRAVO SPINNATO IN HEZBON AI BUIA (105)	2 DK	TOT ACIO GAME	TOPSOFT SET L'ACIO DISTRIBUTORE	1/2 DK
KITOMI K. IN LONDON INFORNATO OTTIMO PUZZLE MOLTO AVVINCENTE (105)	TAZ SOFT	2 DK	TOT ACIO GAME 2	TOPSOFT CONTINA LA DISTRIBUZIONE	1/2 DK
MANSTER OF MONSTER	SYSTEM SO BATTAGLIA FRA RAGHI E MOSTRI (205)	2 DK	TOT ACIO GAME 3	TOPSOFT SENSI PIU' DIFFICILE	1/2 DK
URISKE	MICROCAMI ADVENTUR GRAFICA IN JAPAN	2 DK	TOT ACIO GAME 4	TOPSOFT SEI VINCIO ALLA SOLIZIONE	1/2 DK
MUSIC SEPARATIONS	STOGA OTTIMA RACCOLTA DI MUSICHE DI GIOCHI (105)	2 DK	HYPERS TROMIC	AGGIO SPAZIALE, TIPO SPACE INVADERS	1/2 DK
RSI FORKS DEMO	STEINER PRIVATE AD INNOVATOR DI COSA SEI TRATTATO	2 DK	ZHANG 3	P.J. SOFT SEI IL TOPO ASSASSINO	1/2 DK
MASTERKING 2	RI-CHE NUOVA E AGIGLIATURA VERSIONE (155)	2 DK	COMPILE	MOVE BATTAGLIE PER GLI ANIMATI DI UN CLASS	1/2 DK
POWPOW	TOP SOFT SINGLLE AD ARKANOID	1/2 CD	COSMIC SHERIFF	DYNAMIC SET UN SHERIFF SPAZIALE	1/2 DK
SHA-SEC 2	SRA MUSICHE DEI PIU' FAMOSI BIOCCHI KOMAMI	2 DK	DR. LIVINGSTONE 2-8	DR. LIVINGSTONE 2-8 OPERASOFT UN GRANDE RITORNO DOPO 4 ANNI	1/2 DK
SINT SABURU 2	RITZ OTTIMO SINTETIZZATORE MUSICALE (105)	2 DK	DR. LIVINGSTONE 2-9	TOPSOFT HOLY BEN REALIZZATO E AGGECATO	1/2 DK
SANCHEZ VICARIO TEH ZEBRAT	ADVENTUR GRAFICA IN SPANISHO	1/2 CD	REPPIN	N.C. GAME SOLO PER NEGO (105)	2 DK
ZIPI A ZAPE	ADVENTUR GRAFIC GAME IN SPANISHO	1/2 CD	THE RAY I LOVE	TRICKING INCASA IN QUESTA ADVENTURE OTTIMO (105)	2 DK
JUEGA	ONE SOFT ATTRAVERS LE VIE DI BARCELONA	1/2 CD	NAZI CHEN VELL	N.C. DISCRETO GIOCO STRATEGICO (105)	2 DK
TREASURE OF USAS	KOMAMI VERS PHILIPS CON LA MUSICA!!!!!!	2 DK	CONTROLE DE STONNE	MICROSOFT SUPER UTILITY COMPLESSIMA (155)	2 DK
NATTIS	N.C. TABLE GAME BELL	1/2 CD	VIRUS AIR	N.C. SUPER E OTTIMA ADVENTUR GRAFICA (205)	2 DK
HAIRDRS	N.C. CHI CI CAPISCE OMALCOSA E' BRAVO	1/2 CD	DRAGON WING 2	IMAGINE IL SUPER COIN OP DA BAR BRA A CASA VOSTRA	2 DK
DEFCON	CESTUM COMBATTA LA GUERRA NUCLEARE	2 DK	CURDO ZEMENZ	SEI IL FAMOSO ERRO SPANISHO	1/2 CD
ROLE PLAYING GAME	SUSKU SET UN VERDIBILE BOMBERICO (105)	2 DK	SATAR	DYNAMIC LA LOTTA PIU' BURIA DELLA TUA VITA	1/2 CD
THE WAR LORD	RSI MAG LIPSO RISKIO	2 DK	SATAR 2	SEI FORTE PUOI ANCHE PARCELA	1/2 CD
			EL CAPITAN TRUENO	DYNAMIC INFERNI 3 SIMPATISSIMI PERSONAGGI	1/2 CD
				EL CAPITAN TRUENO 2 DYNAMIC LA VOSTRA MISSIONE DIVENTA SEMPRE PIU' DURA	1/2 CD

LAIR 2 LAST ATTAC T 1 & 2 SOFT MEGA GIOCO CON SUPER GRAFICA (205)	2 DK	747 FLIGHT SIMULATOR METHODIC NUOVISSIMO SIMULATORE DI VOLO	1/2 DK
FLIGHT SIMULATOR LEVEL 0 NEGAONI X SONY 700	2 DK	THE SECRET DIARY 2 LEVEL 9 DITTA ADVENTUR GRAFICA IN INGLESE	1/2 CD
GRIZZLY KOMBI NEGAONI X SONY 700	2 DK	TRITON PURSUIT RSI GENOVA INGLESE GIOCO ARISTOCRATICO BELLU E VENUTO	1/2 DK
JEVISON HANCOCK NEGAONI X SONY 700	2 DK	MEMORY RS12 LUCOSOFT RICORDA L'ORDINE DI TUTTE LE CARTE	2 DK
TANITA'S SWING 2 PONY NEGAONI X SONY 700	2 DK	QUORORONIA H.C. GIOCO DI ASTUZIA E STRATEGIA	2 DK
ARBLIGHT SCUP TRUS MOLTO BELLO TIPO METAL GEAR (205)	2 DK	SWIVELER VOLF SOFT SET UN AGILISSIMO SCIATTOLO (155)	2 DK
NIGHT AND MAGIC TAHN GRAN BELLA ADVENTURGRAFICA (205)	2 DK	D.V. GOLD RUSH KUMA UN CLASSICO PER GLI AVANTI DI ADVENTUR	1/2 CD
FLY SPiRiT 30 SPECIALE KOMBI GRANISSIMO GIOCO BI PIÙ, NOLTE GARE (205)	2 DK	CAVERN OF DEAT JULIET SO COMPI LA TUA DELICATISSIMA MISSIONE	1/2 CD
NAKOTI DOCUMENTATI SONY COMPATIBILE CON IL DYNAMIC PUBL. (105)	2 DK	SOLDIER OF LIGHT TATO EPLORA IL PIANETA MOLTO BELLO	1/2 CD
LEGION SIRENA DISCRETA BICO SPAZIALE, NOLTE SCHERI	2 DK	STRIP ROBBEREN 2 DEVICE SOFT GIOCA A QUESTO AVVINCENTE STRIP POKER	1/2 DK
P-PIER 7 VISIONE VERSIONE DI SCERT DRA SU HS12	2 DK	CIRCLE 2 DYNAMIC GRANDE CORSA DI BICI, VINCI TUTTE LE TAPPE	1/2 CD
PUZZEL LUBBERS DISCOPRI TUTTE LE IMMAGINI	2 DK	DRAGON BUSTER HANCO NEGAONI X SONY 700	2 GR
CRUS 11 AKROSOF DISCRETO GIOCO DEGLI SCACCHI	1/2 DK	ENEMY HCS STRANO E COMPLICATO GIOCO	2 DK
ARK PROGRAMM KICROSOFT RACCOLTA BI PROGRAMMI IN DOS	2 DK	F-15 STRIKE EAGLE MICROPROG GUIDA IL TUO AEREI DA COMBATTIMENTO	2 FR
PLANETAL IDEALOGIC TEST ADVENTUR IN INGLESE	1/2 DK	RALLY DU SAVOIR NICKO BELLISSIMO GIOCO DIDATTICO	2 DK
BEST PARROCCHIE ABS SOFT PER CONTENERE DIVERSE INFORMAZIONI (155)	2 DK	KNIGHT RIDER CRACK'EN PER I FANS DI SUPERCAR	2 DC
SPECIAL OPERAZIONI DALAT DISCRETA SIMULAZIONE DI GUERRA	1/2 CD	PRINCESS KBS/SONY GRAN BELLA GRAFICA SET UN GRANDE EREDE (105)	2 DK
ILLUSION NICE IDEA SALTA DI CASTELLO IN CASTELLO	1/2 CD	DOUBLE DRAGON OCEAN CORA DA BAR (AD PHILIPS HS11/2 E SONY RS12) I DK	1 DK
CANNON FIGHTER ELECTRA NUOVA E PIÙ BELLA DELLA VERSIONE	1/2 CD	MOVING SCHOOL HARD SOFT ACADE EROTICO OTTIMO (105)	2 DK
CURBIS AR. NICKO SIMILE AL CURSO NICKO	1/2 CD	NIGHT SCHOOL STORY GREAT ADVENTURGRAFICA BELLA, MA IN JAPAN (105)	2 DK
JUMPER II MARIS CIR RACCOLTI TUTTI GLI OGGETTI	1/2 CD	HANNAH HANNAH REVIVER RIVERNALE GRANDE ADVENTUR GRAFICA IN JAPAN (105)	2 DK
FOOTBALL MANAGER ADDICTIVE VERSIONE PER CASSETTA	1/2 CD	SPEED RACE 1000 OTTIMO STRIP POKER SPORLA LE RAGAZZE (105)	2 DK
THE MUSIC DEAD DALAT RACCOLTA DI STORIA DI MUSICA DI VIDEOGAMES (155)	2 DK	USA JONG COMPILE DONHO JAPAN MOLTO BELLO (105)	2 DK
PONGO NOLTE SO RISALTA DI SCALA MOLTO LUNGHE	1/2 CD	ROAD WARS HELBOURN GIGANTESCA BATTAGLIA PER DISTRUGGERE TUTTO	1/2 CD
DYNAMIC PUBL. DEMO RADARSOFT GRAN DEL DIMOSTRATIVO	2 DK	THE DEVIL'S CASTLE HROS SET UN GRANDE MAGO SIMILE A SORCERY	1/2 CD
TAKEVER! ODEMEUS DISCRETA DANA A QUATTRO FEDE	1/2 CD	TOM & JERRY H.C. I DUE AMICI, NERICI DEI CARTOON	1/2 CD
FIRESOUL SONY VERS. PHIL. FLIPPER MOLTO BELLO	2 DK	CASANOVA IDEB SET IL NOTO PERSONAGGIO	1 DK
WAY OF THE TIGER GREENJIN VERSIONE COMPLETA TUTTE LE SPECIALITÀ	2 DK	HOT 1 OPERASOFT SPUGNA AL NOSTRO ORCIO	1/2 CD
ASMSGINE 2 SONY FANTASTICO, SET UN SUPER GUERRIERO	2 DK	HOT 2 OPERASOFT CORRI ALTRIMENTI TI RAGGIUNGE	1/2 CD
BRODOLIS 2 KOMBI VERS. PHIL. LA BATTAGLIA DI NERESIS CONTINUA	2 DK	HOT 3 OPERASOFT SET VINCINO ALLA SALVEZZA	1/2 CD
LUCK & RICK HUMAN GIR AVITA I NOSTRI ANCI A RACCOLIERE GLI OEGS.	2 DK	LIBERATORS PJ SOFT SET UN HERCULEO CONSAI NELLA JUNGLA	1/2 CD
JEVIVERS HANCOCK VERS. PHIL. GRANISSIMA GRAFICA SUPER GAME	2 DK	AVERIO ADELANTE RACCOLTI TUTTE LE CHIAVI MASCHIE	1/2 CD
JASIR HUNSOON SO LINEA L'ISOLA DAI TERRORISTI, BELLO	2 DK	DESTROYER NING GAME KIDS SPAZIALE A SCORSIMENTO ORIZZONTALE	1/2 CD
GRIZZLY KOMBI VERS. PHIL. OTTIMO SET UN GREEN GEREY	2 DK	VIAJE AL CENTRO DI TOROSOFT GRANDE OTTIMO, NOLTE BICO	1/2 DK
ROMANCIA FALCO SET UN ANTICO ROMANO SALVA ROMA DALLA DISIR	2 DK	AVENTURA ORIGINALE 1 ADVENTUR AVENTURA GRAFICA IN SPAGNOLO	1/2 DK
HERESIS 3 KOMBI IL MASSINO CHE SI PUÒ RICHIESTERE	1/5 2 DK	AVENTURA ORIGINALE 2 AVENTURAS LA CONTINUAZIONE	1/2 DK
CONSTRUCTION GAMES YOSHISYA IL SEUCC ORA SU HS12 (105)	2 DK	HAP HITACHI RACCOLTA DI DISCRETE UTILITY	1/2 CD
FANTASIA SUDUKI MAGA NEL CASTELLO INCANTATO (105)	2 DK	TURBO PASCAL 3.0 CD BORLAND VERSIONE CON POSSIBILITÀ DI GRAFICA	1/2 DK
CASTLE ADVENTUR DOLCE SOFT SEALY M A METAL GEAR, LO STESSO ERDE	2 DK	CITY FIGHT PONICA BUON GIOCO DI STRATEGIA	2 DK
ANIMAL LAND H.C. REGARON I SONY 700	2 DK	POLENOIS H. SUEHARA DISCRETO GIOCO DI ASTUZIA (105)	2 DK
THE RETURN OF ISTAR HANCOCK HEGRARON I SONY 700	2 DK	PROJET A 2 PONICA IL MEGLIOR GIOCO DI ARTI MARZIALI	2 DK
SUN-MARINE 707 SUN SOFT AFFONDO IL SONNIBERLIERE NERICO	1/2 DK	THE MISSILE HUMAN SUN SOFT CONTRASTA IL TUO NERICO CON I MISSILI	2 DK
LAST DUNGEON SOFT SOFT MEGO GIAPPONESE	1/2 DK	DIRS H.C. SIMILE A BALE BLAZER	2 DK
CORSAIR OPERASOFT BIANCA NELLA FORTEZZA A COLPI DI KARATE	1/2 DK	HAZAFUJI H.C. VERS. PH. COMPLICATO GIOCO	2 DK
VEST GEAR DYNAMIC DIFENDI LA BANCA DAI BANDITI	1/2 DK	GREATEST DRIVER 8+ EV SOFT EASY VERSION (105)	2 DK
DEFCON DYNAMIC GRAN BEL GIOCO SPAZIALE	1/2 DK	METAL GEAR HAP FRANCE LA RICOLAZIONE COMPLETA CON MAPPE (105)	2 DK
ARTIFUS ELECTRONI GUIDA IL CARROSTATO IN GUERRA, STUPENDO	1/2 DK	MUSIC EDITOR V 1.0 PSS GRANDE PROGRAMMA MUSICALE (155)	2 DK
KATH-THE POSITIVE RISITIVE SOFT SIMILE A KARATE	1 DK	TENSION SYSTEM 4 VADA NEL CASTELLO PIENO DI NOSTRI	1/2 CD
KICKEL FOOTBAL NAST DYNAMIC OTTIMO GIOCO DI CALCIO, GIOCA GLI EUROPEI	1/2 DK	UNDERGROUND SORRY VAI E COMPLETA LA TUA MISSINE IMPOSSIBILE	1/2 CD
KICKEL SUPER SKILL DYNAMIC ALLENATI PRIMA DELLA PARTITA	1/2 DK	EAST SANE TIE SOFT OTTIMO PUZZLE ANIMATO, MOLTO BELLO	2 DK
ENRILIO BIVR. II OCEAN OTTIMO CALCIO GIOCATO, BELLA GRAFICA	1/2 DK	SKRANGLE LATDOCK 1 TIE SOFT VERSIONE A SCORSIMENTO ORIZZONTALE	2 DK
JASIS UNIVERSAL VAI A CACCIA DELLO SNALDO ASSASSINO	1/2 DK	SKRANGLE LATDOCK 2 TIE SOFT VERSIONE A SCORSIMENTO VERTICALE	2 DK
COMANDO QUATTRO ZIGURAT OTTIMO DISTRUGGI LA BASE NERICO	1/2 DK	ZBOTIS DORAK RAGGIUNSI, COMPUTER CENTRALE	1/2 CD
FREDDY MAR. IN KAMA DYNAMIC LIBERA LA TUA KARAKAZA A FORZA DI PESTAGGI	1/2 DK	YESO UNICORN SPAGETTI NEI SOTTERANEI DEL CASTELLO	1/2 CD
RAABO POSITIVE RISITIVE SOFT SIMILE A KARATE	1 DK	KENSEI 17 SALAMI SONO PROPRIO DEI VERI SALAMI	2 DK
DRACER PETR. BASEGEL TOPSOFT SEI IL CAMPIONE SLAVO DI BASKET	1/2 DK	BUTA POKÉ TIE SOFT GIOCA A PALLAVOLO CON I NATAI	2 DK
MOKE H.C. BERNARDO EROTICHE	1/2 DK	ZAWAZU HODLO RSI HAGAZ OTTIMO CONSTRUCTION GAME (155)	2 DK
ASTRO MARINE CORPS DYNAMIC SEI UN SOLDATO TEDESCO IN MISSIONE.	1/2 DK	DRILLITORS KOMBI DISTRUGGI TUTTI GLI ALIENI	1/2 CS
LICENZE TO KILL DORAK SET 007 NEL SUO ULTIMO FILM	1/2 DK	ZOMBI GANE COLLECT KOMBI RACCOLTA DI PROGRAMMI INEDITI (105)	2 DK
BERNARD GOES TO AIA H.C. STRANO E COMPLICATO VIDEOGAMES	1/2 DK	ZOTURN LARIN ESPLOSGA TUTTO IL TERRITORIO (105)	2 DK
BERNARD IN THE CITY H.C. L'ANTICO BERNARD IN UNA SUA NUOVA AVVENTURA	1/2 DK	ASIAN NAP HIT BIT IMPARA IL TERRITORIO ASIATICO	1/2 CD
EL LABERINTO H.C. BEVI SCHIARE TUTTI I CUBI	1/2 DK	AFRICA NAP HIT BIT IMPARA IL TERRITORIO AFRICANO	1/2 CD
MORIS SPECTRAV! IMBECILLATA IMMAME!!!!!!	1/2 DK	AMERICA NAP HIT BIT IMPARA IL TERRITORIO AMERICANO	1/2 CD
SHAZZ OUT KITSUBISE IL VECCHIO BAREK OUT	1/2 DK	AFTER THE WAR 1 DYNAMIC BELLISSIMO STABILE A DOUBLE DRAGON	1/2 CD
SHOOT GALL LEVEL 9 ADVENTUR IN INGLESE	1/2 DK	AFTER THE WAR 2 DYNAMIC LA LOTTA CONTINUA	1/2 DK
THE BEJOND 2 SVE ADVENTUR GRAFICA IN TEDESCO	1/2 DK	LA ARENA SANTA 1 ARAJA DIGITATTIC GAMES	1/2 CD
TRASHMAN PGS BIRA IL LABIRINTO GAMINGI E PUNTING	1/2 DK	LA ARENA SANTA 2 ARAJA DIGITATTIC GAMES	1/2 CD
COMMANDO TRACER DYNAMIC VERSIONE PER LA CASSETTA	1/2 CS	LA ARENA SANTA 3 ARAJA DIGITATTIC GAMES	1/2 CD
72 GRAND PRIX RIDE ASCII GRANISSIMO GIOCO DI HOTO	1/2 DK	MISSION RESCATE 1 ARAJA IMPARA BIOCANDO CON IL COMPUTER	1/2 CD
ZASA BO KICROSOFT COMPILATORE OTTIMO	1/2 DK	MISSION RESCATE 2 ARAJA SEMPRE PIÙ DIFFICILE	1/2 CD
HERCULES GRAMLIN SEI L'ANTICO ERGO GREECO, OTTIMO	1/2 DK	MONOPOLY ITALY SOFTHEAL IL PIÙ FAMOSO TABLE GAMES	1/2 CD
ALIENS SYNDROME TORTRADA RIPOLISCI L'ASTRONAVE DAI NOSTRI	1/2 DK	WHO THAT GIRLS AL SOFT IL FAMOSO FILM DI MADONNA	1/2 DK
JESUS ENI GRANDE GIOCO DI STRATEGIA (305)	2 DK	THE WORK IN PARADIS LEVEL 9 ADVENTUR GRAFICA IN INGLESE	1/2 CD
COSMO CLUB JAST 89 GRANDE GIOCO D'EROTICA (205)	2 DK	NIKE GUNNER DYNAMIC SET IL PIÙ CATTIVO DEI GANSTER	1/2 CD
DISK TRIPS KIDS 89 NOLTE RACCOLTA DI POKE A PASSWORD (155)	2 DK	RENEGADE FIL VIDEO ANIMATOR BELLISSIMO RICCIOLI TUTTI I NOSTRI	1/2 DK
LAST WARRIOR 2000 COMPILE SUPER GAME MOLTO COMPLICATO (505)	2 DK	VIDEO BIGITRER DATA BEUT GRAN BELLA UTILITY PER B200	2 DK
PSI O BLADE TIE SOFT OTTIMO GIOCO MEGA GRAFICA (305)	2 DK	VIDEO TEXT STAR DATA BEUT UNA DEL PROGRAMMA PER IL VIDEO GRAFICS	2 DK
TEST DAVER SUN SOFT ERA LUNGO TUTTO IL PERSONAG	2 DK	LEONARDO K.T.S. BUON PROGRAMMA DI GRAFICA	1/2 DK
E.A.P. 4 PLUS LSOF GRAN BEL ARCHIVIO IN DUESE 2 (105)	2 DK	FINAL GRAPHICS SALAS GRANDE PROGRAMMA DI GRAFICA, NOLTE GPZ (105)	2 DK
WORLD GOLF 2 ENI GRANISSIMA E RIBOLATISSIMA VERSIONE (205)	2 DK	AYOKU ZAHN BUON TABLE GAMES PASSATENPO	2 DK
DISC STATION S COMPILE NOLTE RACCOLTA DI GIOCHI VARI (205)	2 DK	SALAMANDER TRAINER KOMBI NEGAONI X SONY 700	2 DK
ROZE SPILLES HERCULES LEATER SKIRT 2, COM STRIP IMMEDIATO (155)	2 DK	DIE KINDERDISKETTEN VOLF SOFT RACCOLTA DI GIOCHI PER BAMBIBI (155)	2 DK